/\*1. 编程计算a+aa+aaa+…+aa..a(n个a)的值，a的取值范围为0—9，n的取值范围为0—5。n和a的值都由键盘输入，均为整数。\*/

/\* 2. 某学校有思维同学中的一位做了好事，不留名，表扬信来了之后，校长问这四位是谁做的好事。四个人的回答分别是：

A说：不是我

B说：是C

C说：是D

D说：C胡说。

已知三人说的是真话，一个人说的是假话，现在编程求出做好事的到底是谁？ \*/

/\*3. 编程设计一个小游戏，猜数字（1~100）。先由计算机“想”一个数，然后用户来猜，如果猜错了，计算机给出提示：告诉用户所猜的数字是太大还是太小，最多可以猜10次。如果在10次以内猜对了，输出总共猜了多少次。如果猜了10次仍未猜中的话，则停止本次猜数，然后继续下一个猜数。每次运行程序可以反复猜多个数，直到用户想停止时才结束。（选做）\*/

// Seed the random-number generator with the current time so that

// the numbers will be different every time we run.

srand ((unsigned)time(NULL));

do

{

magic=rand()%100+1; //generate a random number;

。。。